

FAMILLOU



Alter: 5-10 Jahre



Anzahl der Spieler: 2-4



Inhalt: 42 Tierfamilienkarten + 6 Wolfskarten.



Ziel des Spiels: Gemeinsam die 7 Tierfamilien zusammenzustellen, bevor der Wolf kommt.



Vorbereitung des Spiels: Die 6 Wolfskarten wie folgt mit der nummerierten Seite nach oben hinlegen:



Die Tierkarten werden gemischt, und jeder Spieler bekommt 3 davon. Die restlichen Karten bilden den Stoß und werden auf einen verdeckten Stapel neben die Spieler gelegt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Die Spieler entscheiden, wer als Erster spielt.

Während des gesamten Spiels können die Spieler sich über die auf ihrer Hand befindlichen Karten unterhalten (ohne sie sich gegenseitig zu zeigen). Das Prinzip ist nämlich, dass jeder Karten ausspielt, die die Züge der nächsten Spieler erleichtern, so dass das Spiel nicht blockiert wird.

Spielablauf: Der Spieler, der an der Reihe ist, legt eine seiner Karten in die Tischmitte. Er kann entweder:

- eine neue Familie beginnen, indem er eine beliebige Karte dieser Familie hinlegt;
- oder eine bereits vorhandene Familie ergänzen:

In dem Fall muss die von ihm gelegte Karte die Reihenfolge der Zahlen respektieren

(Bsp.: Wenn die Karte 4 einer Familie auf dem Tisch liegt, kann er nur die Karte 3 oder 5 dieser Familie anlegen).

Am Ende seines Zugs zieht der Spieler eine Karte, und dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Anmerkung: Wenn ein Spieler die 6. Karte einer Familie hinlegt, kündigt er „Familie“ an und kann gleich noch einmal spielen.

Wenn ein Spieler keine Karte auf den Tisch legen kann, wird eine der 6 Wolfskarten umgedreht! (Dabei wird bei der 1 angefangen, dann kommt die 2 und so weiter).

Wer gewinnt?

Wenn die Spieler es schaffen, die 7 Familien des Quartetts komplett auszulegen, haben alle Spieler gewonnen!

Wenn jedoch die 6 Wolfskarten umgedreht sind, ist der Wolf der Sieger und alle Spieler haben verloren!

Ein Spiel von Cyril Fay



DJECO

Achtung. Kleine Teile.