

BATAMEUH



Von 4 bis 9 Jahre



Für 2 bis 4 Spieler



Inhalt: 40 Karten



Ziel des Spiels: alle Karten bekommen.



Spielregel: Die Karten mischen. Alle Karten auf die Spieler aufteilen. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler beginnt.

Jeder Spieler hält seine Karten in einer Hand, mit verdeckter Vorderseite. Die Spieler ziehen zeitgleich die oberste Karte von ihrem Stapel und drehen sie vor sich um.

Wenn mindestens 2 Haus- und/oder mindestens 2 Wildtiere gezogen wurden, müssen die betreffenden Spieler wie ihr Tier schreien. Derjenige, der am schnellsten richtig geschrien hat, erhält alle aufgedeckten Karten und schiebt sie unter seinen Stapel.





+



+



Der Esel und die Kuh sind 2 Haustiere. Der Spieler mit dem Esel hat als erster „i-a“ geschrieen. Also gewinnt er die 3 Karten.

Bei einer Partie zu zweit wird nicht geschrieen, wenn sich ein Haus- und ein Wildtier gegenüberstehen. Die Spieler nehmen ihre Karten wieder auf, schieben sie unter ihre Stapel und spielen weiter.

Wenn sich ein Spieler irrt (er stößt den Schrei eines anderen Tiers aus oder schreit, obwohl er in seiner Kategorie der einzige ist), muss er zur Strafe jedem Spieler eine Karte von seinem Spielstapel abgeben.

Hautiere



Der Esel iaht.
I-a, i-a!



Die Ente schnattert.
Schnatt-schnatt!



Der Hahn kräht.
Kikeriki!



Das Schaf mäht.
Mäh!



Die Kuh muht.
Muh!

Wildtiere



Der Elefant trompetet.
Hüüüü!



Die Hyäne heult.
Hin! Hin! Hin!



Der Löwe brüllt.
Rrrroaarr!



Der Papagei spricht.
Coco? Coco!



Der Affe schreit.
Ou! Ouhh! Ou!

DJECO

Erstickungsgefahr.