

TIP TOP CLAP



6-99 Jahre



2-5 Spieler



32 Karten (4 x 8 Geräusche oder Bewegungen)



Ziel des Spiels: Sich die Geräusche und Bewegungen in der richtigen Reihenfolge merken.



Spielvorbereitung: Die 32 Karten werden auf einem Stapel mit dem Bild nach unten in die Tischmitte gelegt.

Spielregel: Der jüngste Spieler beginnt und dreht eine Karte um, die er mit dem Gesicht nach oben neben den Stapel legt. Er macht das auf der Karte angegebene Geräusch oder die Bewegung nach.

Dann dreht der nächste Spieler eine Karte um und legt sie mit dem Bild nach oben auf die erste umgedrehte Karte. Er macht das Geräusch oder die Bewegung des ersten Spielers nach, dann das Geräusch bzw. die Bewegung auf der gezogenen Karte.

Der nachfolgende Spieler dreht seinerseits eine Karte um, macht die Geräusche und Bewegungen der vorhergehenden Spieler in der richtigen Reihenfolge nach, dann das Geräusch bzw. die Bewegung von der Karte, die er umgedreht hat. Und so weiter, bis einer der Spieler sich irrt.

Hat ein Spieler sich geirrt, nimmt er eine der aufgedeckten Karten als Straf-Karte. Die anderen aufgedeckten Karten werden beiseitegelegt. Der Verlierer dreht dann wieder eine neue Karte um und beginnt mit einem ersten Geräusch oder einer ersten Bewegung die neue Runde.



Sind keine Karten mehr im Kartenstapel, werden die Karten erneut gemischt und wieder als Stapel in die Tischmitte gelegt.

ANM: Die aufgedeckten Karten dürfen während des Spiels nicht noch einmal angesehen werden.

Spielende: Vor Spielbeginn legen die Spieler die Spieldauer fest. Gewinner ist der Spieler mit den wenigsten Straf-Karten (es kann auch mehrere Gewinner geben).



1



2



3



4



5



6



7



8

- 1-In die Hände klatschen
- 2-Pfeifen wie ein Vogel
- 3-Mit den Augen zwinkern
- 4-Einen Pups nachmachen
- 5-Mit der Hand auf den Tisch schlagen

- 6-Die Zunge herausstrecken
- 7-Miauen
- 8-Mit den Füßen auf den Boden stampfen

Erstickungsgefahr.

DJECO