

# BATASAURUS



**Alter:** 5-99 Jahre



**Anzahl der Spieler:** 2-4



**Inhalt:** 48 Dinosaurierkarten (4 Serien mit jeweils 12 Dinosauriern). Zu jedem Dinosaurier gehört eine Zahl von 1 bis 12, die seinen Wert anzeigt (12 ist der höchste und 1 der niedrigste).



*Compsognathus*



*Kentrosaurus*



*Pteranodon*



*Ankylosaurus*



*Stegosaurus*



*Dimetrodon*



*Triceratops*



*Velociraptor*



*Styracosaurus*



*Spinosaurus*



*Diplodocus*



*T-Rex*



**Ziel des Spiels:** So viele Kämpfe wie möglich gewinnen, um die meisten Dinosaurierkarten zu ergattern.



**Vorbereitung des Spiels:** Jeder Spieler nimmt sich eine Serie mit 12 Dinosauriern. Er mischt seine Karten und legt sie anschließend mit der Bildseite nach oben vor sich hin, und zwar in der Reihenfolge, in der die Karten erscheinen. (Er kann 2 Reihen mit 6 Karten oder 3 Reihen mit 4 Karten bilden). 30 Sekunden lang prägen sich die Spieler ein, wo genau ihre 12 Dinosaurier liegen, und drehen dann ihre 12 Karten um, wobei die Position der Karten nicht verändert werden darf.

**Spielablauf:** Der jüngste Spieler beginnt. Er dreht eine beliebige seiner 12 Karten um und legt sie in die Tischmitte. Dann suchen sich die anderen Spieler nacheinander im Uhrzeigersinn eine ihrer Karten aus, drehen sie um und legen sie in die Tischmitte.

Derjenige, der die höchste Karte gespielt hat, gewinnt alle gespielten Karten und legt sie in einem Stapel als gewonnene Punkte neben sich.

Dann beginnt der Spieler, der soeben die Karten gewonnen hat, die neue Spielrunde und so weiter.

**Sonderfälle:** Wenn mehrere Spieler eine Karte desselben Wertes ablegen, kommt es zwischen ihnen zum „Kampf“: Jeder betroffene Spieler legt auf seine soeben gespielte Karte verdeckt eine andere Karte seiner Wahl. Wenn alle Spieler dies getan haben, drehen sie alle gleichzeitig ihre Karte um. Der Spieler, der die höchste Karte gespielt hat, gewinnt alle in der Tischmitte abgelegten Karten. Wenn mindestens 2 Spieler wieder eine Karte desselben Wertes gespielt haben, kämpfen sie nach den gleichen Regeln weiter, bis ein Spieler den Stich gewinnt.

**Achtung:** - Wenn mehrere Spieler dieselbe Karte spielen, ein anderer Spieler jedoch eine höhere Karte legt, wird nicht gekämpft, sondern die Karten gehen an letzteren Spieler mit der höchsten Karte.

- Am Ende einer Partie mit 3 oder 4 Spielern kann es vorkommen, dass manche Spieler eine oder mehrere Karten übrig haben; in dem Fall fügen die Spieler diese Karten zu ihrem Stapel gewonnener Karten hinzu.

**Wer gewinnt?** Der Spieler, der die meisten Karten ergattert hat, gewinnt das Spiel.

*Spiel entworfen von Grégory Kirszbaum und Alex Sanders*

**DJECO**

*Achtung. Kleine Teile.*