



Biene



Bison



Dromedar



Erdbeerfrosch



Walross



Robbe



Lachs



Albatros



Pferd



Elch



Igel



Muräne



Krake



Korallenschlange



Alligator



Ziege



Elefant



Seepferdchen



Vogelspinne



Pinguin



Skunk



Hellroter Ara



Kondor



Schnecke



Leguan



Nautilus



Fledermaus



Drachenkopf



Strauß



Natter



Seestern



Känguru



Paradiesvogel



Clownfisch



Thunfisch



Walfisch



Krabbe



Fennek



Wildkaninchen



Orang-Utan



Seeadler



Schildkröte



Seeteufel



Feldheuschrecke



Ameise



Löwe



Onyxantilope



Waschbär



Wiesel



Klapperschlange



Wüsten-springmauss



Makak



Panda



Haifisch



Riesenschnecke



Delphin



Giraffe



Monarchfalter



Pelikan



Nashorn





ZANIMATCH



5-99 Jahre



Für 2 bis 6 Spieler



Inhalt: 12 große "Meli-Melo"-Karten, 60 "Tierkarten", 1 Tierverzeichnis auf der Rückseite dieser Anleitung



Ziel des Spiels: Als Erster alle Karten ablegen.



Spielregeln: Der jüngste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. An jeden Spieler werden 8 "Tierkarten" ausgeteilt. Die restlichen Karten bilden den Stapel. Die "Meli-Melo"-Karten werden verdeckt als Stapel zwischen die Spieler gelegt. Der erste Spieler dreht die erste "Meli-Melo"-Karte um. Er legt sie aufgedeckt zwischen die Spieler. Jeder Spieler betrachtet sein Blatt und die "Meli-Melo"-Karte aufmerksam. Die Spieler müssen ganz schnell eine Karte aus ihrem Blatt finden, auf der eines der Tiere der Meli-Melo-Karte zu finden ist.

Der schnellste Spieler gewinnt, wenn auf der abgelegten Karte wirklich ein Tier abgebildet ist, welches auf der "Meli-Melo"-Karte zu finden ist. Er legt dann seine Karte ab. Wenn nicht, nimmt er seine Karte zurück und wird dadurch bestraft, dass er 2 zusätzliche Karten ziehen muss. Die anderen Spieler nehmen ihre Karten wieder an sich. Bei jeder Runde wird eine andere "Meli-Melo"-Karte umgedreht, usw. Wenn der Stapel mit den "Meli-Melo"-Karten zu Ende ist, dreht man ihn um und fängt von vorne an.

Variante für ruhigere Spieler: Ein Spieler dreht die erste "Meli-Melo"-Karte um und legt sie in die Mitte zwischen die Spieler. Er zählt laut bis fünf. Währenddessen müssen die Spieler das Bild und die Details des Bildes genau betrachten. Anschließend wird die "Meli-Melo"-Karte wieder umgedreht. Jeder Spieler muss nun alle Karten, auf denen sich Tiere befinden, welche auf der "Meli-Melo"-Karte zu sehen waren, vor sich hinlegen. Die "Meli-Melo"-Karte wird zur Überprüfung nochmals umgedreht. Die Spieler, welche die falschen Karten abgelegt haben, nehmen sie wieder an sich und ziehen eine zusätzliche Karte. Die richtigen Karten kommen nicht mehr ins Spiel, sondern werden beiseite gelegt.

Gewonnen hat, wer die wenigsten Karten in der Hand hat, nachdem alle "Meli-Melo"-Karten verwendet wurden.