

BATAPLOUF!



Alter: von 4 bis 8 Jahren



Anzahl der Spieler: 2



Inhalt: 20 Karten + 5 Meerestier-Karten.



Ziel des Spiels: Alle Karten gewinnen.



Spielregel: An jeden Spieler werden 10 Karten ausgeteilt und die Meerestier-Karten dürfen frei im Bad schwimmen.

Die Spieler halten ihre Karten verdeckt in der Hand und drehen gleichzeitig die erste Karte ihrer Hand um:

- Die höchste Karte (von 5 bis 1 Blase(n)) sticht. Der Gewinner legt die gewonnenen Karten unter seinen Stapel.

- Wenn 2 identische Meerestiere umgedreht sind, kommt es zum Bataplouf!

Um das Bataplouf zu gewinnen, muss man so schnell wie möglich das Tier „angeln“, um das es beim Wettkampf geht. Der erste Spieler, der es fängt, bekommt den Stapel und setzt das Tier wieder ins Wasser.

Wer gewinnt? Der Spieler, der alle Karten erhalten hat, gewinnt die Partie.

Achtung, es spritzt!



DJECO



Achtung. Kleine Teile.