

QUISTIWIST

 **Alter:** Ab 6 Jahren  **Anzahl der Spieler:** 3-6

 **Inhalt:** 24 Äffchenkarten, beidseitig bedruckt (1 Seite in Farbe, 1 Seite in Grautönen).

 **Ziel des Spiels:** Am schnellsten die Karte ergattern, die einer Kombination Farbe / Tätigkeit entspricht.

Vorbereitung des Spiels: Bei 3 bis 4 Spielern bekommt jeder 3 Karten, bei 5 Spielern 2 Karten und bei 6 Spielern eine einzige. Jeder legt seine Karten mit der farbigen Seite nach oben vor sich hin. Die anderen Karten werden mit der farbigen Seite nach oben zu einem Haufen in die Tischmitte gelegt und bilden den Stapel zum Abheben.

 **Spielablauf:** Der Spieler, der an der Reihe ist, dreht die 1. Karte des Stapels um und legt sie mit der grauen Seite nach oben neben den Stapel, so dass nun eine graue und eine farbige Karte nebeneinander liegen.

Jetzt versuchen alle Spieler gleichzeitig, die Karte zu finden, die Folgendes kombiniert:

- Die **Position** des Äffchens der grauen Karte
und

- die **Hintergrundfarbe** der farbigen Karte.



Wenn die Karte, die dieser Kombination entspricht,
- **auf dem Tisch sichtbar ist** (oben auf dem Stapel oder in der Tischmitte oder vor einem Spieler), gewinnt der Spieler sie, der als Erster darauf klopft
- **nicht auf dem Tisch zu sehen ist**, liegt sie im Stapel! Der erste Spieler, der auf den Stapel klopft, gewinnt die oberste graue Karte aus der Tischmitte.

Jedes Mal, wenn ein Spieler eine Karte gewinnt, legt er sie mit der farbigen Seite nach oben vor sich hin.

Die einzige Ausnahme: Wenn die Karte vor einem Spieler lag und dieser sie, indem er als Erster darauf klopfte, gut geschützt hat, gewinnt der Spieler die obliste graue Karte aus der Tischmitte und legt diese dann mit der farbigen Seite nach oben vor sich hin.

Achtung: Wenn ein Spieler sich irrt, verliert er eine seiner Karten, die er dann mit der farbigen Seite nach oben in jedermanns Reichweite in die Tischmitte legt. Dann dreht der nächste Spieler die oberste Karte des Stapels um und legt sie mit der grauen Seite nach oben auf die vorherige graue Karte.

Ende der Partie: Die Partie ist beendet, wenn ein Spieler eine bestimmte Anzahl Karten vor sich liegen hat:

Bei 3 Spielern hat der Sieger 8 Karten vor sich liegen
Bei 4 Spielern hat der Sieger 7 Karten vor sich liegen
Bei 5 Spielern hat der Sieger 6 Karten vor sich liegen
Bei 6 Spielern hat der Sieger 5 Karten vor sich liegen.

Ein Spiel von Charlotte Fillonneau.