

SpidMonsters



Ab 5 Jahre



2 bis 4 Spieler



Inhalt: 72 Karten



Ziel des Spiels: Alle Karten ablegen.



Spielregel:

Der Geber verteilt alle Karten an die Spieler. Die Spieler nehmen ihren Kartenstapel mit dem Bild nach unten in die Hand und legen dann die drei ersten Karten ihres Stapels aufgedeckt vor sich hin. Dann legt der Geber eine Karte aufgedeckt in die Mitte. Gleichzeitig und so schnell wie möglich versuchen nun alle Spieler, ihre aufgedeckten Karten in der Mitte zu abzulegen.

Es dürfen nur Karten ausgelegt werden, die

- das gleiche Hintergrundmotiv
- die gleiche Farbe des Planeten
- oder das gleiche Monster zeigen wie die zuerst ausgelegte Karte.

Jeder Spieler darf ständig 3 Karten aufgedeckt vor sich haben. Jedes Mal, wenn er eine davon in der Mitte ablegen kann, darf er eine Karte von seinem Stapel nehmen, um sie zu ersetzen. Beim Auslegen der Karten auf den Stapel in der Mitte sagen die Spieler an, worin die Gemeinsamkeit zwischen ihrer Karte und der unmittelbar drunter in der Mitte ausliegenden Karte besteht:

Beispiel 1: Motiv!



Beispiel 2: Planet!



Beispiel 3: Monster!



Es kann passieren, dass keiner der Spieler eine seiner drei Karten ablegen kann. Ist unter den aufgedeckten Karten wirklich keine Spielmöglichkeit zu finden, dann decken alle Spieler eine zusätzliche Karte aus ihrem Stapel auf und so weiter, bis das Spiel weitergehen kann. Gewinner ist der Spieler, dem es gelungen ist, als Erster alle seine Karten abzulegen.

DJECO