

little MÉMO



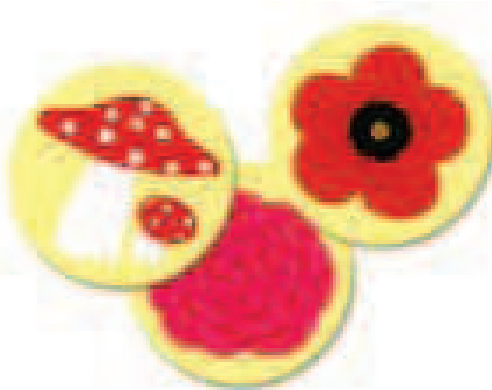
2½ - 5 ans
years
años
Jahre



little MÉMO

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект

X 15



④ Die Spielregeln

littleMÉMO

Alter: 2 ½ bis 5 Jahre

2 bis 4 Spieler

Spieldauer: 10 min.



Inhalt:

9 kleine Tiere (Schmetterling, Marienkäfer, Biene, Schnecke, Igel, Frosch, Schildkröte, Libelle, Raupe)

1 Schachtel zum Verstecken der Tiere

15 Jetons mit Blumen und Blättern

Vorbereitung:

Die 9 Tiere werden in beliebiger Anordnung auf den Tisch gestellt.

Spielverlauf:

Die Kinder prägen sich die Anordnung der Tiere ein. Dann schließen sie die Augen.

Ein Erwachsener versteckt eines der Tiere unter der Schachtel. Dann öffnen die Spieler die Augen. Die Spieler überlegen, bis sie herausbekommen, welches Tier unter der Schachtel versteckt ist.

Wer zuerst den Namen des versteckten Tieres weiß, sagt ihn laut an.

- Ist die Antwort richtig, nimmt der Erwachsene die Schachtel hoch und zeigt das versteckte Tier. Er gibt dem Spieler, der das richtige Tier genannt hat, einen Jeton.
- Ist der genannte Tiername falsch, gibt der Spieler einen seiner gewonnenen Jetons zurück. Nun können die anderen Spieler eine Antwort versuchen.

Bei den folgenden Spielern, die eine Antwort geben, wird genauso vorgegangen (gewonnener oder verlorener Jeton).

Ist das richtige Tier genannt und aufgedeckt worden, schließen die Kinder erneut die Augen und das Spiel geht weiter. Der Erwachsene versteckt ein anderes Tier.

Anm.: Das Tier kann auch von einem der Kinder versteckt werden. In diesem Fall ist bei jeder Runde ein anderer Spieler damit an der Reihe, das Tier zu verstecken.

Wer gewinnt?

Je nach der gewünschten Spieldauer kann zu Beginn des Spiels festgelegt werden:

- dass der Spieler mit den meisten gewonnenen Jetons der Sieger ist, sobald keine Jetons mehr da sind.
- **oder** dass derjenige Sieger ist, der als erster 5 Jetons gewonnen hat.

Anm.: Eine zweite Spielversion für die Kleinsten:

Wenn die Spieler die Augen wieder öffnen, gibt nur der eine Antwort, der links von demjenigen sitzt, der das Tier versteckt hat. Ist seine Antwort richtig, bekommt er einen Jeton, ist sie falsch, kann der Spieler links von ihm eine Antwort geben und versuchen, den Jeton zu gewinnen. Und so weiter und so fort.

