

DINO DRAFT



Alter: 6-99 Jahre



Anzahl der Spieler: 2-5



Inhalt:



5 Dinosaurierkarten



5 Farbkarten



50 Spielkarten



Ziel des Spiels: am Ende des Spiels die maximale Punktzahl erreichen.



Spielvorbereitung: Die Dinosaurierkarten und die Farbkarten werden in 2 getrennte Stapel eingeteilt, und die Stapel werden jeweils getrennt voneinander gemischt. Jeder Spieler erhält 1 Karte von jedem Stapel, die er sich ansieht und geheim hält. Die nicht verwendeten Karten werden zur Seite gelegt und geheim gehalten. Die Karten geben die Farb- und Dinosaurier-„Aufträge“ jedes Spielers an. Für jede Karte, die am Ende des Spiels die Farbe oder den Dinosaurier deines "Auftrags" hat, erhältst du 1 Punkt. Außerdem erhältst du Punkte für Karten, die zu den "Aufträgen" deines linken Nachbarn passen.

Mischt alle Karten und verteilt sie wie folgt unter den Spielern:

- 2 Spieler: jeweils 4 Karten,
- 3, 4 Spieler: jeweils 6 Karten,
- 5 Spieler: jeweils 5 Karten.

Die restlichen Karten werden verdeckt herum in die Tischmitte gelegt.

Spielablauf: Das Spiel wird in mehreren „Draft“-Phasen gespielt: Während dieser Phasen erhalten die Spieler Karten und behalten bei jedem Zug eine, den Rest geben sie an ihren linken Nachbarn weiter.

Alle Spieler spielen gleichzeitig: Jeder wählt eine Karte aus seiner Hand, die er behalten möchte, und legt sie verdeckt vor sich ab. Alle decken gleichzeitig ihre Karte auf.

Dann geben alle Spieler die Karten, die sie noch auf der Hand haben, an den Spieler zu ihrer Linken weiter.

Wie zuvor wählen die Spieler eine Karte aus ihrer neuen Hand, legen die Karte verdeckt vor sich ab und decken sie gleichzeitig auf ... und so weiter, bis die Spieler nur noch eine Karte in der Hand halten. Diese Karten werden dann abgeworfen und bis zum Ende des Spiels beiseitegelegt. Dann beginnt eine zweite „Draft“-Phase: Die Karten werden wie zu Beginn des Spiels neu an die Spieler verteilt und die Spielrunden werden wie zuvor wiederholt.

Hinweis: Bei 3, 4 und 5 Spielern gibt es 2 „Draft“-Phasen. Bei 2 Spielern gibt es 4.

Ende des Spiels:

Am Ende aller „Draft“-Phasen zählt jeder Spieler die Punkte, die er mit den vor ihm liegenden Karten erzielt hat:

- 1 Punkt pro Karte, die zu seinem Farbauftrag passt
- 1 Punkt pro Karte, die zu seinem Dinosaurierauftrag passt
- 1 Punkt pro Karte, die zum Farbauftrag seines linken Nachbarn passt
- 1 Punkt pro Karte, die zum Dinosaurierauftrag seines linken Nachbarn passt

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

Ein Spiel von Yann Dupont.