

PYRAMID LOGIC

60 CHALLENGES

AUTHOR
SÉBASTIEN DECAD

DESIGN
JAY FLECK

7-99

ANS YEARS
AÑOS JAHRE



SOLOGIC





30 Pyramiden-Aufgabenkarten (mit steigendem Schwierigkeitsgrad), 9 Holzteile.



Ziel des Spiels: Auf jeder Pyramidenkarte die weißen Felder mit Holzteilen richtig abdecken.

Spielablauf: Wähle eine Pyramidenkarte mit dem gewünschten Schwierigkeitsgrad aus.



Leicht:
Mykerinos-Karten
★



Mittel:
Chephren-Karten
★★



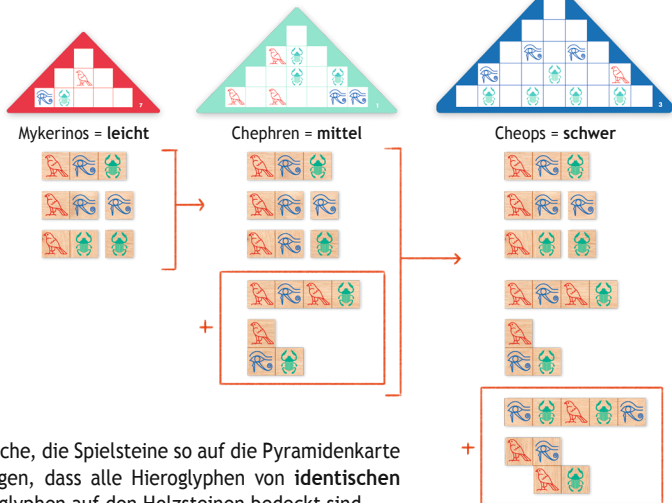
Schwer:
Cheops-Karten
★★★

Lege die Pyramidenkarte vor dich und die für die Aufgabe benötigten Holzteile daneben.

Hinweis: Du kannst die Holzteile beliebig drehen und umdrehen.



Erforderliche Teile je nach Schwierigkeitsgrad:



Versuche, die Spielsteine so auf die Pyramidenkarte zu legen, dass alle Hieroglyphen von **identischen** Hieroglyphen auf den Holzsteinen bedeckt sind.

Für jede Aufgabe gibt es nur eine Lösung!
Lösungen am Ende der Anleitung.

Aufgaben von Sébastien Decad