



FINISH LOGIC

AUTHOR
ALAIN BROBECKER

DESIGN
GWEN KÉRAVAL

6-99

ANS YEARS
AÑOS JAHRE



SOLOGIC





Inhalt: 6 Holzplättchen, 40 Aufgabenkarten
in 3 Schwierigkeitsstufen:



Einfach



Mittel



Schwer

Das Rennen ist eröffnet! Gelingt es dir, die Reihenfolge der Zieleinläufe anhand der Hinweise herauszufinden?

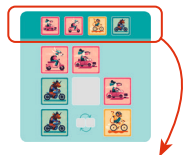
Ziel des Spiels: Bring die Figuren für den Zieleinlauf in die richtige Reihenfolge.

Spielablauf:

Die 6 Plättchen werden auf den Tisch und die Aufgabenkarten daneben gelegt. Du ziehst eine Aufgabenkarte und versuchst, die Platzierung der Teilnehmer mithilfe der Hinweise herauszufinden.

1/ Auswahl der Teilnehmer des Rennens:

Im oberen Feld der Aufgabenkarte siehst du, wer an dem Rennen teilnimmt. Nimm dir die entsprechenden Plättchen.



2/ Hinweise:

1

• Orangefarbener Rand:

Die Figur ist an letzter Position.



2

• 2 oder 3 hintereinander:

Die Figuren sind in exakt dieser Reihenfolge.



oder



- 3 • **Getrennt durch 1 oder 2**  :    oder    
- Die Figuren sind in dieser Reihenfolge, aber mit einer bzw. zwei Figuren dazwischen.
- 4 • **Rad**: Die beiden Figuren sind in dieser Reihenfolge, aber nicht direkt hintereinander.   
- 5 • **Doppelpfeil**: Die Figuren sind direkt hintereinander, aber nicht unbedingt in dieser Reihenfolge.   
- 6 • **Fahrzeug mit 4 Rädern oder Fahrzeug mit 2 Rädern**: Die Figur ist links von einem Fahrzeug mit zwei oder vier Rädern.   oder  
- 7 • **Orange, rosa oder türkis**: Die Figur ist hinter einer Figur mit orange-, rosa- oder türkisfarbenem Hintergrund.   oder   oder  

Für jede Aufgabe gibt es nur eine Lösung.
Die Lösungen findest du am Ende der Anleitung.

Aufgaben von Cédric Martinez