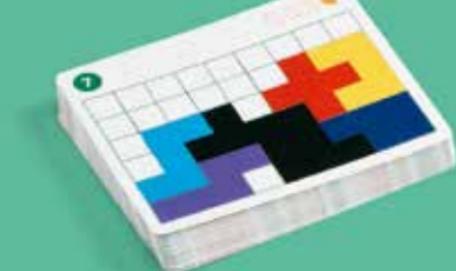


PENTANIMO

60 CHALLENGES



AUTHOR
SÉBASTIEN DECAD

DESIGN
ISA PIRRACAS

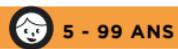
5-99
ANS YEARS
ANOS JAHRE



SOLOGIC



D GEDULDSSPIEL

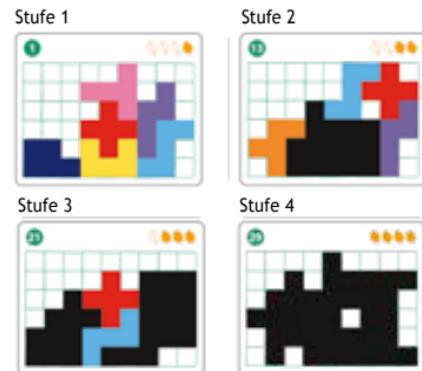


E

JUEGO DE PACIENCIA



INHALT: 1 kariertes Holzspielbrett, 7 Holzfiguren, 60 Aufgabenkarten (mit steigendem Schwierigkeitsgrad).



ZIEL DES SPIELS: Auf dem Spielbrett alle 7 Tiere zusammenstellen.

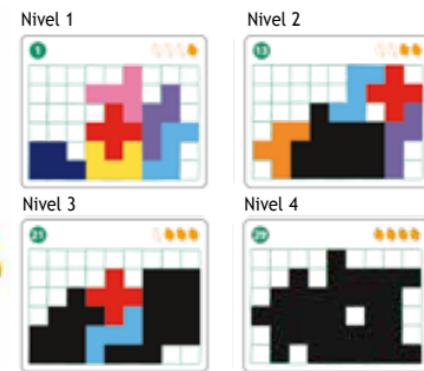
SPIELABLAUF: Die 7 Tierfiguren und das Spielbrett werden auf den Tisch und die Aufgabenkarten daneben gelegt. Der Spieler zieht eine Aufgabenkarte und ordnet die erforderlichen Figuren so auf dem Brett an, wie auf der Karte angegeben. Auf den Aufgabenkarten sind nur die Farben der Figuren abgebildet, nicht die Tiere selbst. Der Spieler versucht, die verbleibenden Figuren so zu platzieren, dass sie die schwarzen Flächen vollständig abdecken.

Für jede Aufgabe gibt es nur eine Lösung!

Lösungen am Ende der Anleitung.

Aufgaben von Sébastien Decad.

CONTENIDO: 1 tablero de madera de cuadros, 7 piezas de madera ilustradas, 60 tarjetas-reto (nivel de dificultad creciente).



OBJETIVO DEL JUEGO: reconstruir el ensamblaje de los 7 animales sobre el tablero.

DESARROLLO DEL JUEGO: colocar el tablero y las 7 piezas-animales sobre la mesa y, a un lado, las tarjetas-reto. Coger una tarjeta-reto y colocar las piezas correspondientes sobre el tablero, tal y como se indica en la tarjeta. Las tarjetas-reto no incluyen los animales, solo los colores de las piezas. Intentar colocar las piezas restantes para cubrir por completo las zonas negras.
¡Para cada reto solo existe una solución posible!

Las soluciones se encuentran al final del folleto.

Retos diseñados por Sébastien Decad.