

# KATUDI HOME

Auteur Anouk Vuil – Design Seng Soon Kalanovork



Un jeu de langage et d'observation  
A language and observation game  
Ein Sprach- und Beobachtungsspiel  
Un juego de lenguaje y observación

5-10  
ans  
years



COOL  
SCHOOL

# KATUDI HOME

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto  
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



**Inhalt:** 3 Spielsätze mit 3 Spieltafeln, 36 kleine Karten, 50 große Karten und 1 Stoffbeutel.

**Ziel des Spiels:** Die meisten Karten auf seiner Tafel haben.

**Spielvorbereitung:**

- Einen Spielleiter bestimmen, der die Bilder beschreibt.
- Das Kind macht sich mit den Bildern auf den 3 Spieltafeln vertraut:



Badezimmer



Küche



Dachboden

• Die Tafeln „Küche“ und „Badezimmer“ umfassen weniger Karten als die Tafel „Dachboden“. Der Dachboden hat einen höheren Schwierigkeitsgrad. Ein Bild mit einem für die Spieler geeigneten Schwierigkeitsgrad auswählen.

• Sich mit den Feldern und „Namen“ jeder Tafel vertraut machen: von A1 bis E5 und von A1 bis F6.



10

- Jeder Spieler erhält **die gleiche Tafel**, mit Ausnahme des Spielleiters.
- Der Spielleiter legt die Karten, die der ausgewählten Spieltafel entsprechen, verdeckt vor sich hin.



Karten des  
Spielleiters:

**Spielablauf:**

- Der Spielleiter zieht eine Karte vom Stapel vor sich, ohne sie den übrigen Spielern zu zeigen.
- Er beschreibt diese Karte so genau wie möglich.
- Die Spieler hören ihm aufmerksam zu, während sie ihre Tafel betrachten.
- Der erste Spieler, der das beschriebene Bildteil auf seiner Tafel findet, sagt den „Namen“ des Feldes.



11

- Wenn der „Name“ des Feldes richtig ist, gewinnt der Spieler die Karte und legt sie auf das entsprechende Feld seiner Tafel.



- Wenn der „Name“ des Feldes falsch ist, darf der Spieler keine Antwort mehr geben, und der Spielleiter beschreibt die Karte in seiner Hand weiter für die anderen Spieler.

- Wenn niemand den „Namen“ des beschriebenen Feldes findet, entfernt der Spielleiter die Karte in seiner Hand aus dem Spiel.

### Ende des Spiels:

Wenn es keine Karten mehr zu beschreiben gibt, zählen die Spieler die Anzahl der Karten auf ihrer Tafel. Der Spieler mit den meisten Karten hat das Spiel gewonnen!

**Version für zwei Spieler:** Der Spielleiter lernt in Ruhe, ein Bild genau zu beschreiben, und der andere Spieler lernt, ihm aufmerksam zuzuhören.

Ein Spiel von Arnoult Vial

**Contenido del juego:** 3 series de 3 tableros de juego, 36 cartas pequeñas, 50 cartas grandes y 1 bolsa de tela.

**Objetivo del juego:** tener el mayor número de cartas en el tablero.

### Preparación del juego:

- Nombrar un guía del juego que describirá las imágenes.
- Identificar con el niño las 3 grandes imágenes:



• Los cartones "Cocina" y "Baño" tienen menos cartas que el tablero "Desván". El desván es de mayor dificultad. Elegir una imagen con una dificultad adaptada a los jugadores.

• En cada tablero, identificar las casillas y su "nombre": de A1 a E5 y de A1 a F6.

