



SOS Mission

AGE 5-99 



SOS Mission



x 18



x 18



x 16



x 4



x 5

RContenu EContent DEInhalt ESContenido Contenuto
Contedo Linhoud SEneh DAndhold RСодержание

Spielziel: Alle Tiere retten oder den Brand der Tierklinik löschen.

Spielverlauf: Jeder Spieler wählt eine Spielerkarte aus und legt sie vor sich hin.

4 Belohnungskarten werden aufgedeckt in die Mitte des Tisches gelegt, die übrigen werden unter einen Stapel.



Die 18 Tierkarten werden gemischt und bilden einen Stapel. Um zu sehen, anschließend werden 6 von diesen Karten aufgedeckt und in eine Reihe gelegt.

Mit den 18 Tierkarten wird genauso verfahren.

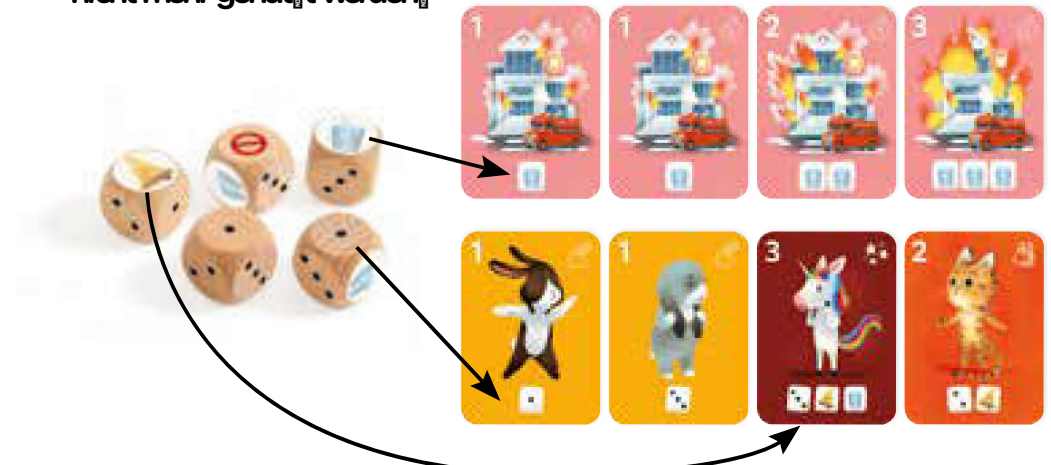
Spielregeln:

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.

Ein Spieler wird bestimmt, der die Runde beginnt. Er wählt mit den 5 Tieren.

Diese werden so platziert, dass sie Tiere retten oder den Brand löschen. Man kann so oft wählen, wie man will, aber nach jedem Zug muss mindestens einer der Tiere platziert werden, wenn sich kein möglicher findet, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Tiere, die nicht anliegen, können vom betreffenden Spieler in dieser Runde nicht mehr genutzt werden.



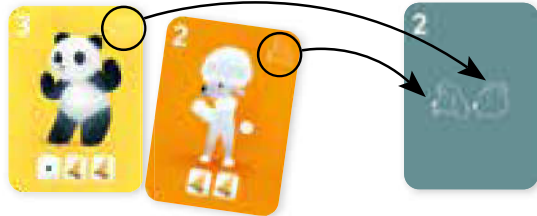
Bevor er wählt, legt der nächste Spieler neue Karten an die vom vorherigen Spieler leer hinterlassenen Stellen.



Die Belohnungskarten

Um eine Belohnungskarte zu erhalten, müssen die jeweiligen Bedingungen erfüllt sein.

Zum Beispiel muss ein Spieler zunächst eine Brand- und eine Unfälle-Karte ergattert haben, um die entsprechende Belohnungskarte zu bekommen.



Die Spieler können die in vorherigen Runden erhaltenen Tierkarten nutzen, um eine Belohnungskarte zu verdienen. Jeder Spieler kann jedoch pro Runde nur eine bekommen.

Jede Tierkarte kann nur einmal verwendet werden, um eine Belohnungskarte zu erhalten. Wenn ein Spieler eine Belohnungskarte erhält, muss er sie auf die Tierkarten legen, denen er sie verdankt.

Inzwischen müssen immer 4 Belohnungskarten in der Tischmitte liegen, bis der Stapel aufgebraucht ist.

Ende des Spiels

Das Spiel ist beendet, wenn alle Tiere gerettet oder alle Brände gelöscht wurden, also wenn eine der Reihen leer ist.

Der Spieler, der die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt das Spiel.

Ein Spiel von Cédric Martine

Objetivo del juego: salvar a todos los animales o apagar el incendio de la clínica veterinaria.

RECOMENSA DEL JUEGO

Cada jugador elige la carta de jugador que desee encarnar y la pone frente a él.

Colocad 4 cartas de recompensa boca arriba en el centro de la mesa. Luego formad una pila con las cartas restantes boca abajo.



Coged las 18 cartas de incendio, mezcladlas y después formad una pila boca abajo. A continuación dad la vuelta a 6 cartas, colocadlas en línea.

¡haced lo mismo con las 18 cartas de animal!