

Qui a quoi?

7-99 ANS • YEARS
AÑOS • JAHRE

FR EN DE

ES IT

PT NL SE

DA RU



FR Contenu • EN Contents
DE Inhalt • ES Contenido
IT Contenuto

Qui a quoi?

PT Conteúdo • NL Inhoud
SE Innehåll • DA Indhold
RU Игровой комплект



x 1



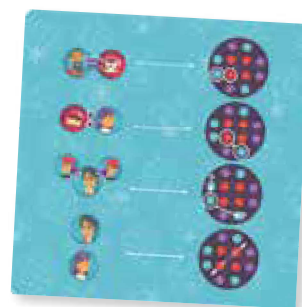
x 3



x 30



x 18



x 1



Stellt euch vor: Der Tisch ist vorbereitet, die Spiele sind hervorgeholt ... Doch dann hat jeder was zu Meckern: Der kleine Bruder weigert sich, die Spielfiguren zu verteilen, Mama verlangt einen Kaffee, und die beiden Schwestern wollen auf keinen Fall nebeneinander sitzen. Also was tun, damit jeder Spaß haben kann?

Spielziel: Setzt die Charaktere mit ihrem Objekt und ihrem Snack an den richtigen Platz! Achtung, nur eine Lösung ist möglich.

SPIELVORBEREITUNG:

Wenn ihr das Holztischchen zusammengebaut habt, stellt es in die Mitte eures Spieltisches und legt die ausgewählte Aufgabenkarte darunter. Wählt die im blau hinterlegten Feld der Aufgabenkarte angegebenen Plättchen aus und stellt sie allen Spielern zur Verfügung. Die Partie beginnt, wenn alle bereit sind.



Spielablauf:

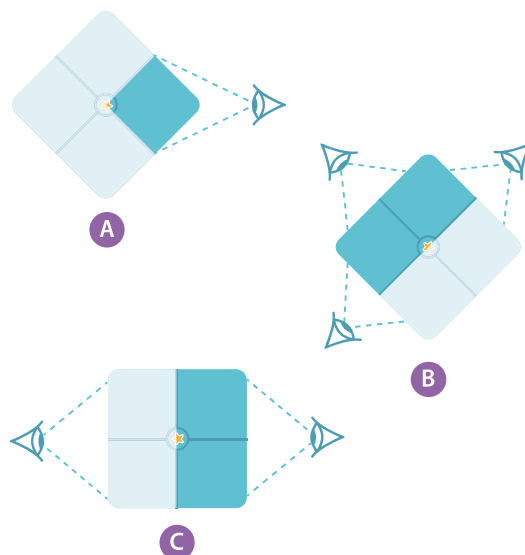
Jeder Spieler kann nur den ihm zugewiesenen Bereich der Karte anschauen.

- Bei 4 Spielern sieht jeder Spieler nur ein Viertel der Karte. **A**
- Bei 3 Spielern gibt es zwei Möglichkeiten:
 - Entweder jeder Spieler kann zwei Viertel sehen, **B**
 - oder ein Spieler kann zwei Viertel sehen und die anderen beiden jeweils eins, aber es gibt kein gemeinsames Viertel.
- Bei 2 Spielern sieht jeder Spieler zwei Viertel der Karte (eine Hälfte pro Spieler). **C**
- Spielt ein Spieler allein, behält er die Karte in der Hand und kann sie uneingeschränkt betrachten.

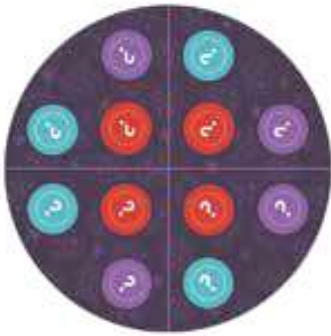
Während der Spielrunde kommunizieren die Spieler frei miteinander, um Informationen auszutauschen. Sie können die verschiedenen Plättchen (Person, Objekt, Snack) nach Belieben platzieren oder verschieben. Jeder hat wichtige Informationen, der Schlüssel zum Erfolg liegt in der Kommunikation!

Die Runde ist zu Ende, wenn die Spieler meinen, die richtige Lösung gefunden zu haben. Das wird sodann überprüft.

Überprüfung: Dreht die Aufgabenkarte um, auf der Rückseite ist die einzige mögliche, für alle zufriedenstellende Lösung angegeben.



EIN GENAUERER BLICK AUF DIE VERSCHIEDENEN SPIELPLÄNE



Einfacher Spielplan



Mittelschwerer Spielplan



Schwieriger Spielplan



Die Aufgabenkarten haben unterschiedliche Schwierigkeitsgrade, die von der Anzahl der Sterne angezeigt werden: 1 Stern / 2 Sterne / 3 Sterne.



Erklärung der Symbole auf den Aufgabenkarten

Jeder Spieler kann nur den ihm zugewiesenen Bereich der Karte anschauen.



➤ **Das = bedeutet, dass sich beide Elemente im selben Viertel befinden.**

Hier hat der Papa den Kaffee.



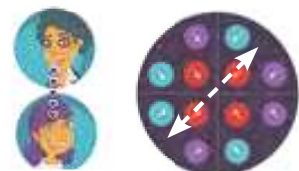
➤ **Die zwei dicken Punkte zeigen an, dass sich die beiden Elemente nebeneinander befinden, sowie ihre Position zueinander.**

Hier befindet sich die Tochter rechts vom Kuchen.



➤ **Die beiden Pfeile zeigen an, dass sich die beiden Elemente nebeneinander befinden.**

Die Mama befindet sich hier neben ihrem Sohn, aber wir wissen nicht, ob rechts oder links von ihm.



➤ **Die 5 kleinen Punkte bedeuten „gegenüber“.**

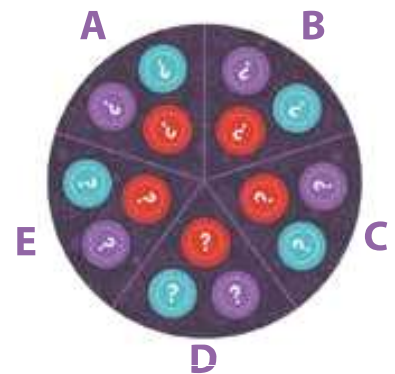
Hier befindet sich die Tochter gegenüber von der Mutter.





Auf dem Spielplan mit 5 Charakteren liegen sich folgende Positionen „gegenüber“:

C und D sind GEGENÜBER von A
E und D sind GEGENÜBER von B
A und E sind GEGENÜBER von C
A und B sind GEGENÜBER von D
B und C sind GEGENÜBER von E



Tipps für den Start!

- Vergewissert euch, dass alle Spieler die Symbole auf den Karten genau verstanden haben.
- Beginnt mit „sicheren“ Elementen. Zum Beispiel könnt ihr, wenn auf einer Aufgabenkarte das Symbol = steht, die entsprechenden Plättchen sofort gemeinsam in ein Viertel legen.
- Wenn ihr nicht mehr weiterkommt, fangt bei den Elementen wieder an, bei denen ihr euch sicher seid.
- Bei dem Spiel Qui a Quoi? kommt man vor allem mit Kommunikation, Organisationsstärke und gegenseitigem Zuhören zum Erfolg.



Neue Herausforderungen

Wenn ihr meint, dass eure Gruppe genug Übung hat, könnt ihr einen schwierigeren Spielmodus ausprobieren. Wählt 4 (oder mehr) Aufgabenkarten unterschiedlicher Schwierigkeitsgrade aus und legt die anderen beiseite.

Nehmt ein Gerät zur Zeitmessung (zum Beispiel Uhr oder Telefon): Ihr habt 5 Minuten Zeit, so viele Aufgaben wie möglich nacheinander zu lösen. Beginnt mit den Aufgabenkarten mit 1 Stern und steigert dann das Niveau.

Eure Gesamtpunktzahl ergibt sich aus der Anzahl der erfolgreich erledigten Aufgabenkarten.

NB: Wenn du alleine spielst, schiebst du die Aufgabenkarte nicht unter das Tischchen, sondern behältst sie in der Hand und kannst so alle Vorgaben zur Anordnung sehen.

Ein Spiel von Yoann Levet & Fabien Gridel.

