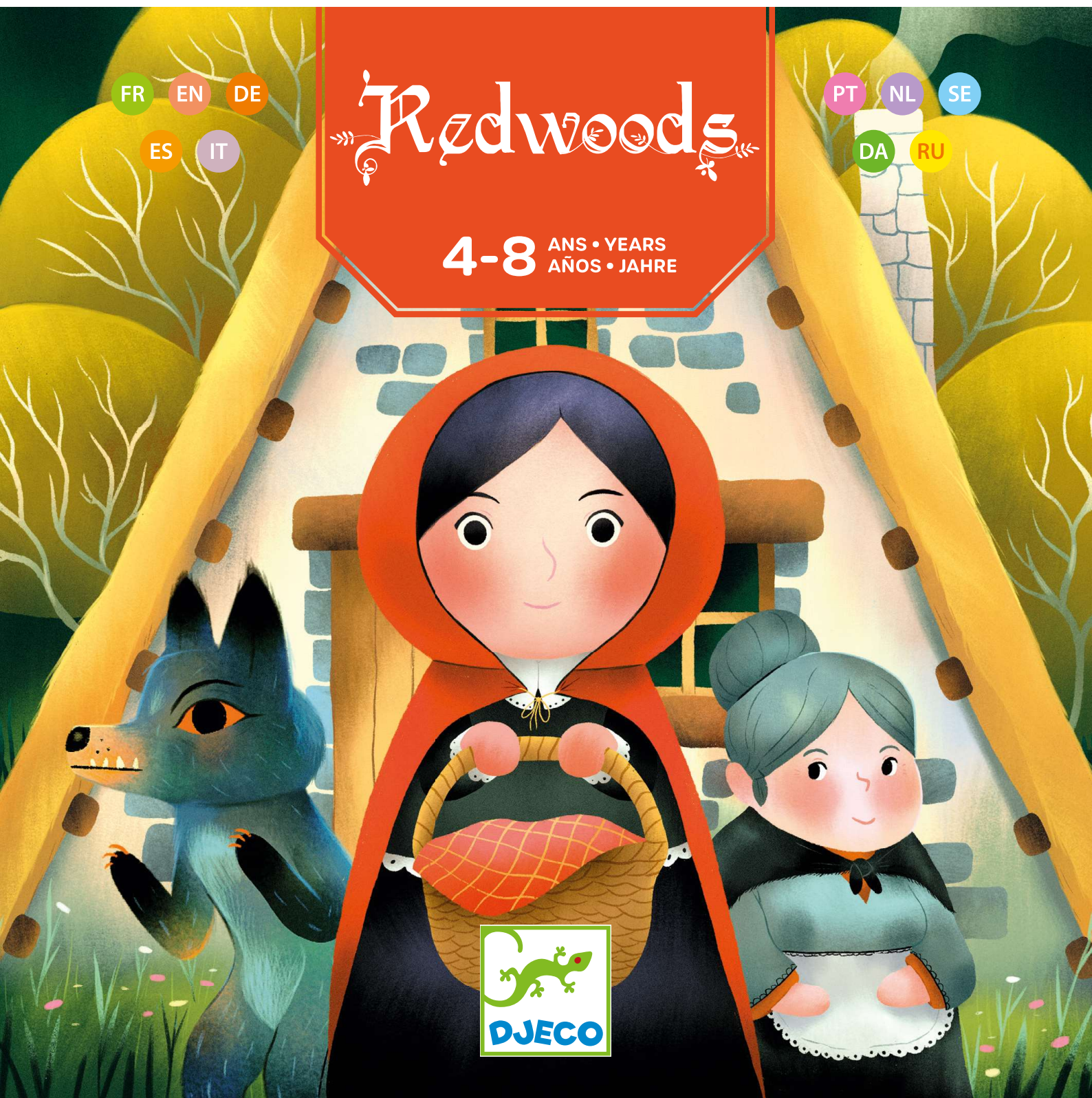


FR EN DE
ES IT

PT NL SE
DA RU

Redwoods

4-8 ANS • YEARS
AÑOS • JAHRE



FR Contenu • EN Content
DE Inhalt • ES Contenido
IT Contenuto

Redwoods

PT Conteúdo • NL Inhoud
SE Innehåll • DA Indhold
RU Игровой комплект



x1



x1



x1



x1



x11



x5



x1



x1



Es war einmal ein kleines Mädchen namens Rotkäppchen, das in den Wald ging, um Blumen zu pflücken. Aber Vorsicht, der große böse Wolf streift umher! Helft Rotkäppchen mit vereinten Kräften, ihre Blumen zu pflücken und heil wieder nach Hause zu kommen, bevor der Wolf sie fängt.

Ziel des Spiels: Gemeinsam die 5 blumenförmigen Steine sammeln, bevor der Wolf das Haus erreicht.

Spielvorbereitung:

- Das Spielbrett in die Mitte des Tisches legen.
- Die 11 runden Steine mischen und verdeckt auf die Holzstämmen legen.
- Die Rotkäppchen-Figur auf den Stein setzen, der auf dem roten Holzstamm liegt.
- Den Wolf an den Anfang des Weges stellen, der zum Haus der Großmutter führt.
- Die 5 blumenförmigen Steine oben links platzieren.
- Den Korb auf das Feld in seiner Farbe in der Mitte der Holzstämmen stellen.
- Die 4 Jägersteine mischen und verdeckt außerhalb des Spielbretts ablegen.



Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt, dann geht das Spiel im Uhrzeigersinn weiter.

Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt und rückt Rotkäppchen in Pfeilrichtung so viele Felder vorwärts, wie der Würfel anzeigt.

Rotkäppchen landet auf einem verdeckten Stein

1/ Der Spieler muss ansagen, was er zu finden glaubt: die Blume, den Wolf oder den Jäger.

Hinweis: Wenn der Stein noch nie umgedreht wurde, kann er nur raten. Wenn der Stein bereits aufgedeckt wurde, muss er versuchen, sich zu erinnern.

2/ Der Spieler dreht den Stein um und lässt ihn aufgedeckt liegen.

Wenn er richtig geraten hat, führt er die entsprechende Handlung aus und lässt den Stein aufgedeckt:

Blume: Sammelt eine Blume von der Wiese oben links und legt sie in den Korb.

Wolf: Es passiert nichts.

Jäger: Dreht einen beliebigen Jägerstein um. Führt die entsprechende Handlung aus (siehe Erläuterungen weiter unten). Legt den Stein wieder zu den anderen und mischt sie.

Wenn er sich irrt, rückt der Wolf auf dem Weg ein Feld nach vorn.

Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Rotkäppchen landet auf einem aufgedeckten Stein

Der Spieler muss sofort die Handlung ausführen, die durch den Stein gefordert wird:

Blume: Sammelt einen blumenförmigen Stein von der Wiese oben links und legt ihn in den Korb.

Wolf: Rückt den Wolf ein Feld nach vorn.

Jäger: Dreht einen beliebigen Jägerstein um. Führt die entsprechende Handlung aus (siehe Erläuterungen weiter unten). Legt den Stein wieder zu den anderen und mischt sie.

Der nächste Spieler ist an der Reihe.



WENN DIE PILZE SICH EINMISCHEN!

Wenn der Spieler einen Pilz würfelt, werden alle aufgedeckten Steine wieder umgedreht, auch derjenige, auf dem Rotkäppchen steht. Der nächste Spieler ist dann an der Reihe.



Wenn der Wolf auf einer der blauen Steinplatten landet, die mit Pilzen bedeckt sind, werden alle aufgedeckten Steine ebenfalls wieder umgedreht, auch derjenige, auf dem Rotkäppchen steht.

BEDEUTUNG DER JÄGERSTEINE



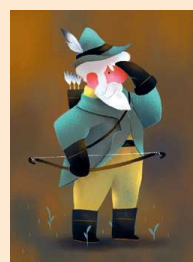
Zwei runde Steine verdeckt aufnehmen, anschauen und wieder zurücklegen.



Der Wolf rückt ein Feld vor.



Ein Strauß wird gepflückt und in den Korb gelegt.



Der Wolf geht ein Feld zurück.

Ende des Spiels

Ihr gewinnt alle zusammen, wenn die 5 blumenförmigen Steine in den Korb gelegt wurden. Wenn der Wolf allerdings das Haus zuerst erreicht, ist die Runde verloren ... Dann müsst ihr erneut euer Glück versuchen!

Ein Spiel von Yohan Goh & Gary Kim & Hope S. Hwang