

FR RÈGLES DU JEU EN GAME RULES DE SPIELREGELN ES REGLAS DEL JUEGO  
IT REGOLE DEL GIOCO PT REGRAS DO JOGO NL SPELREGELS SE SPELREGLER  
DA SPILLEREGLER RU ПРАВИЛА ИГРЫ

# COSMOLOGIC

120 CHALLENGES

AUTHOR  
THIERRY CHAPEAU

DESIGN  
ANNABELLE BUXTON

**7-99**  
ANS YEARS  
AÑOS JAHRE



# SOLOGIC



## DE LOGIKSPIEL

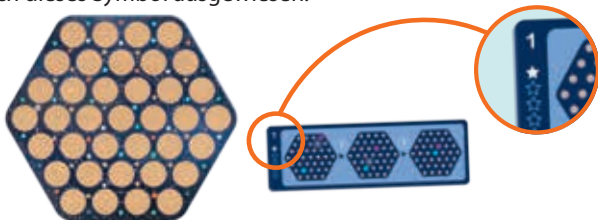


## ZIEL DES SPIELS

Dreh das „Raumschiff“ und verschieb die „Planeten“-Kugeln so, wie in den Abbildungen gezeigt, von der Ausgangsposition in die Zielposition.

## SPELABLAUF

- Leg das Spielbrett vor dich.
- Wähl eine Aufgabenkarte aus. Der jeweilige Schwierigkeitsgrad wird auf der Karte durch dieses Symbol ausgewiesen:



Eine Aufgabenkarte enthält 2 Schritte. Die Aufgabenkarte gilt als gewonnen, sobald die Schritte in der auf der Karte vorgegebenen Reihenfolge erfolgreich durchgeführt wurden.



Abbildung 1: Start    Abbildung 2    Abbildung 3

## INHALT



- 1 Spielbrett
- 18 „Planeten“-Kugeln
- 1 drehbares „Raumschiff“
- 30 beidseitig bedruckte Aufgabenkarten (also 120 Aufgaben)

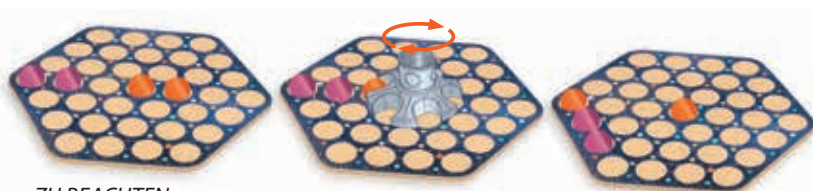
- Platziere die „Planeten“ entsprechend der Abbildung 1 (Start) auf dem Spielbrett.
- Mach dich mit der Anordnung der Planeten in Abbildung 2 vertraut.
- Dreh das Raumschiff so oft wie nötig, um mit seiner Hilfe die Planeten in die Position von Abbildung 2 zu bewegen.
- Wenn du die Abbildung 2 reproduziert hast, gehe genauso vor, um die Abbildung 3 umzusetzen.

Für einige Schritte wird der erste Standplatz des Raumschiffs durch folgenden Kreis angezeigt.

Jede Aufgabe lässt sich also in zwei aufeinander folgenden Schritten lösen: von Abbildung 1 zu Abbildung 2 und dann von Abbildung 2 zu Abbildung 3.

## ZU BEACHTEN:

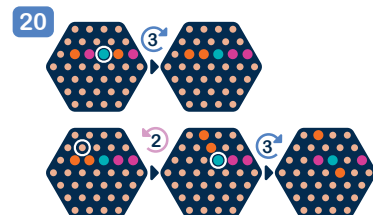
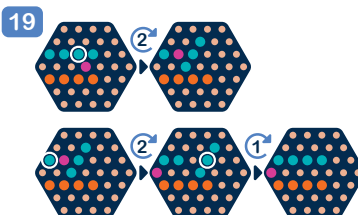
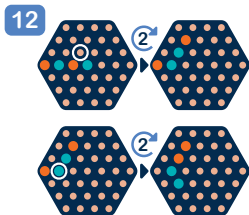
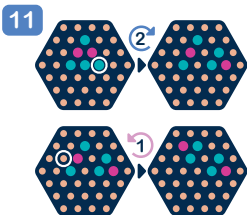
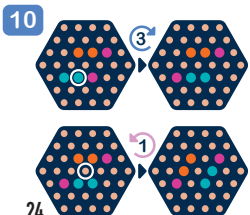
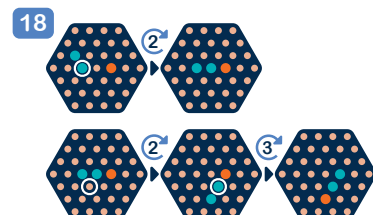
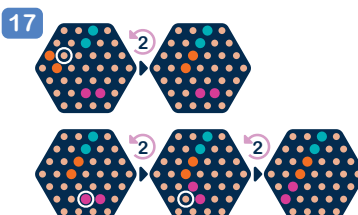
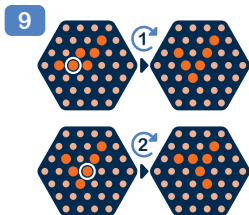
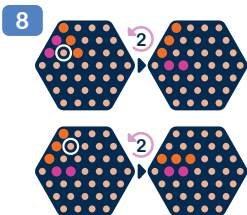
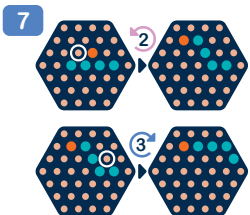
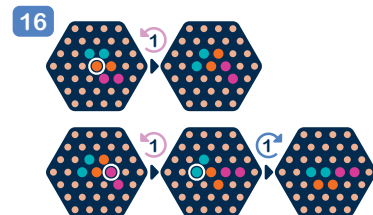
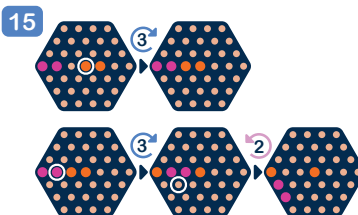
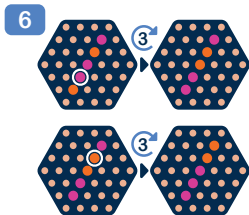
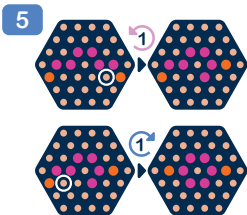
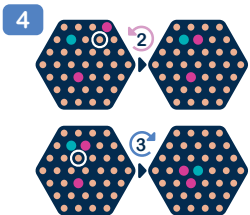
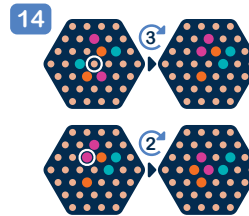
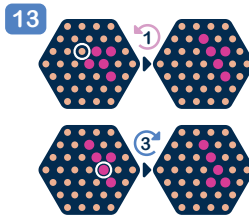
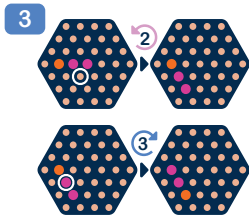
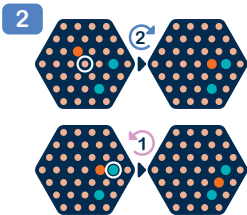
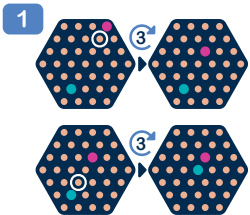
- Für jeden Schritt ist die Anzahl verschiedener Standplätze des Raumschiffs begrenzt und auf der Karte zwischen den jeweiligen Abbildungen angegeben.
- Das Raumschiff mit den Planeten darf so viel wie nötig gedreht werden, im oder gegen den Uhrzeigersinn.

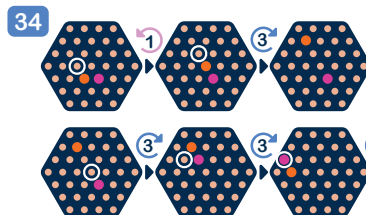
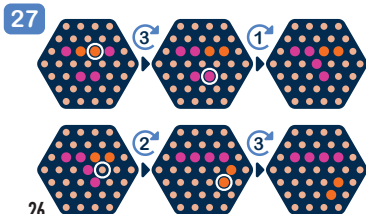
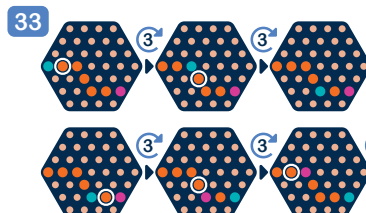
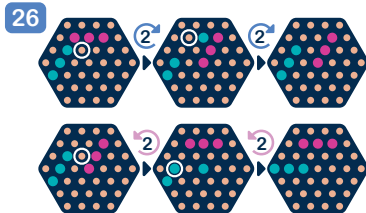
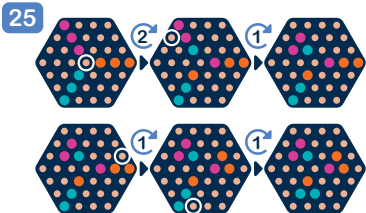
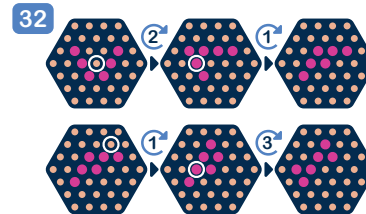
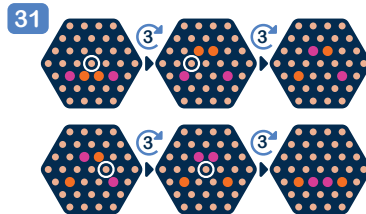
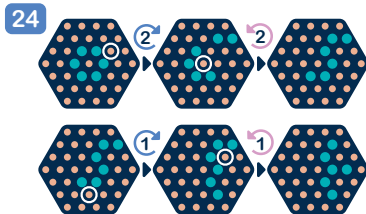
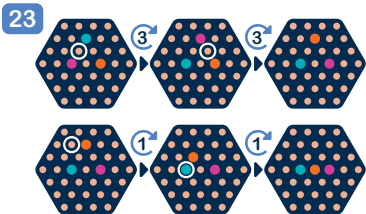
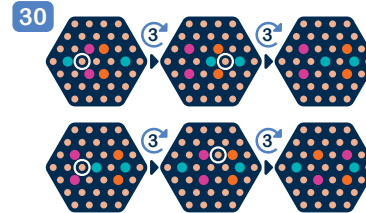
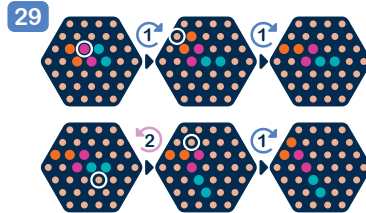
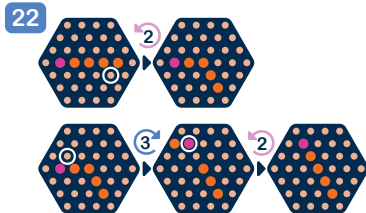
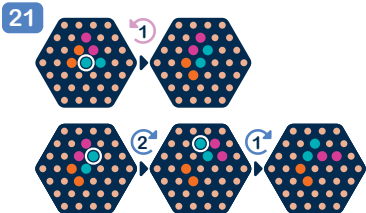


## ZU BEACHTEN

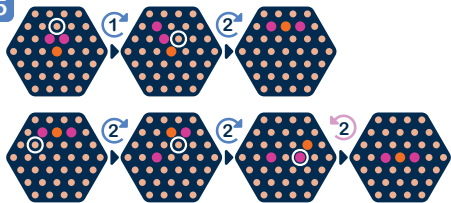
- Während der Lösung einer Aufgabe darf das Spielbrett nicht gedreht werden.
- Die Planeten werden nur durch Drehungen des Raumschiffs bewegt.
- Das Raumschiff muss in einem Feld platziert werden, um sich korrekt zu drehen.
- Das Raumschiff kann bis zu 7 Planeten beinhalten, davon einen in seiner Mitte.
- Die Planeten dürfen das Spielbrett niemals verlassen.

Die Lösungen für die Aufgaben sind am Ende der Anleitung zu finden.

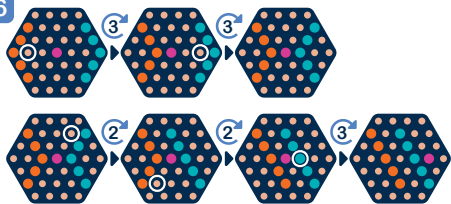




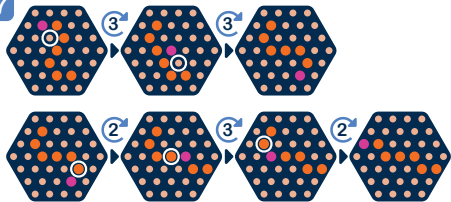
35



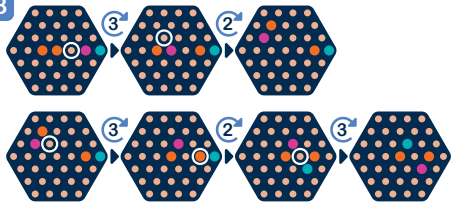
36



37



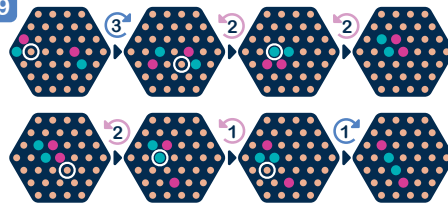
38



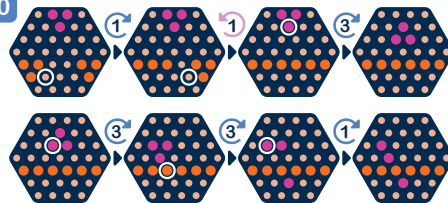
28



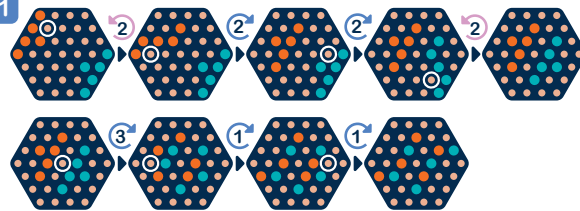
39



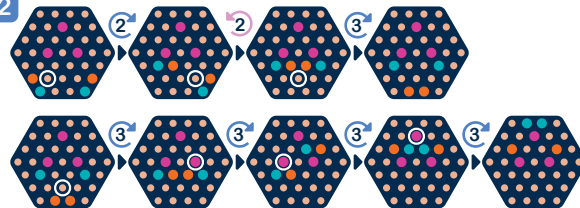
40



41

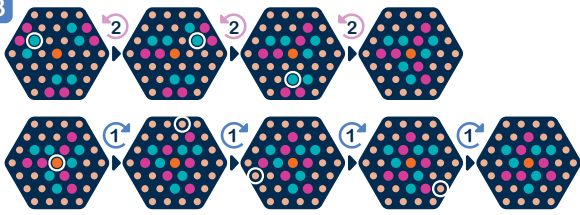


42

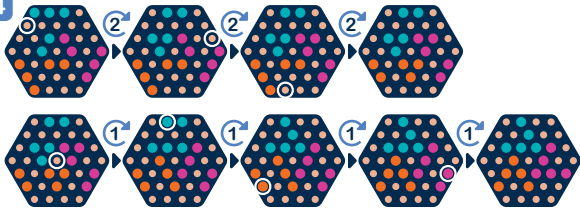


29

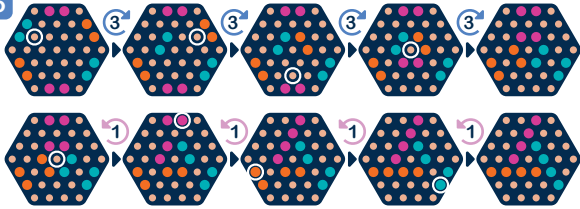
43



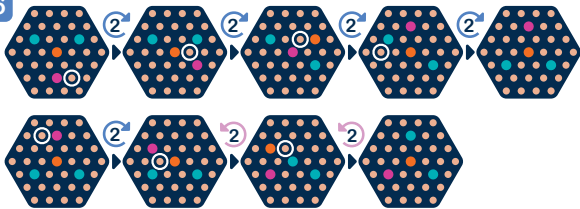
44



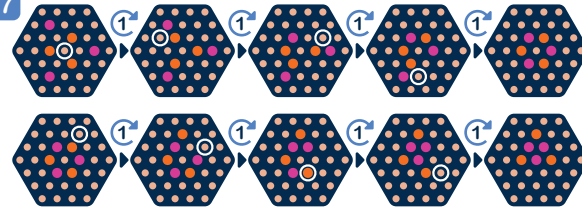
45



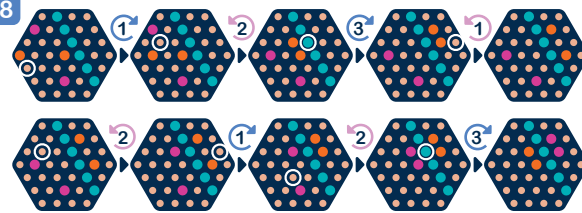
46



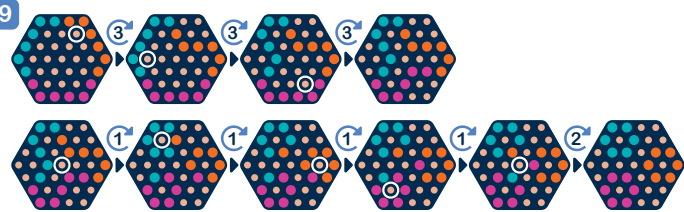
47

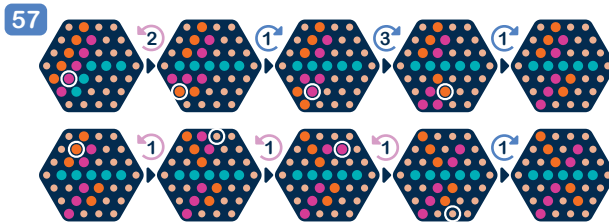
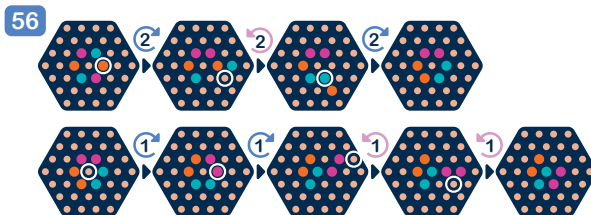
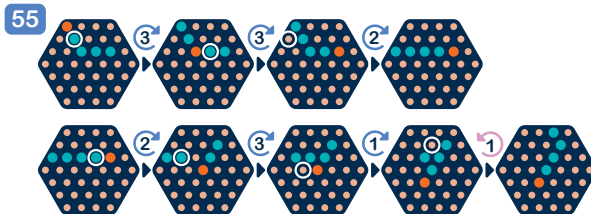
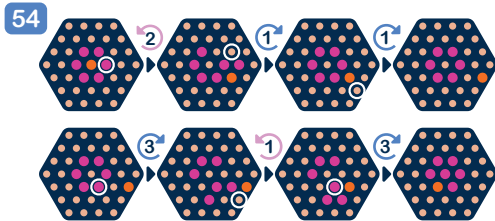
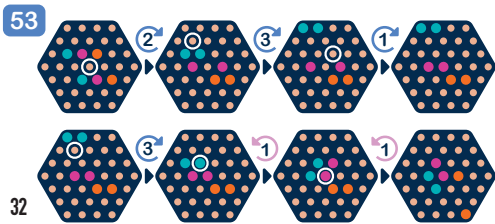
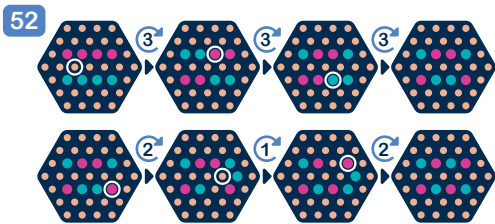
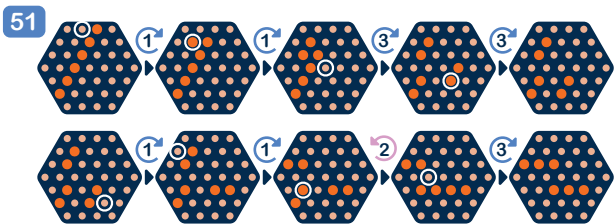
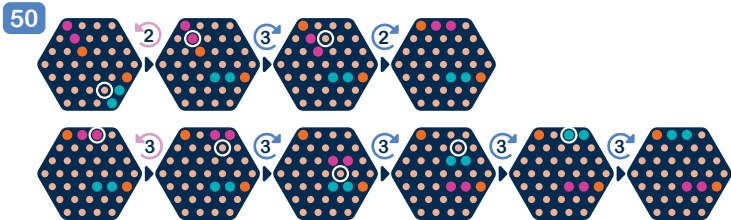


48

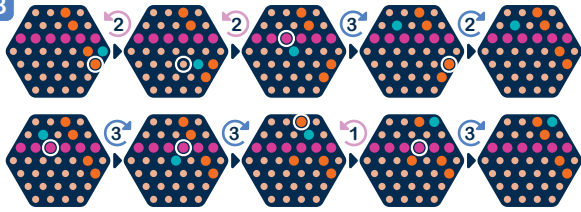


49

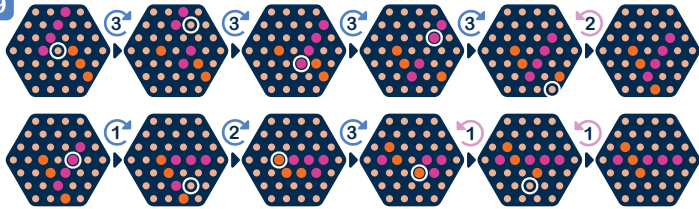




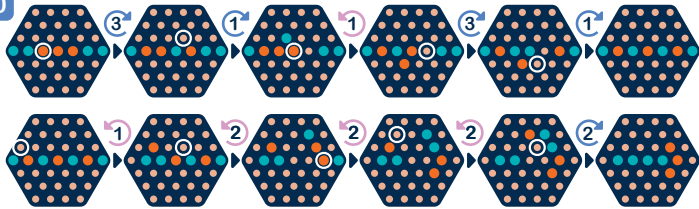
58



59



60





DJ00837



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)  
Made in China – Designed in France